

# LES DATES CLÉS DE INTELLIGENCE ARTIFICIELLE



## MACHINE DE TURING

1936

Le mathématicien Alan Turing conçoit sa célèbre machine de Turing, Enigma, et on test d'IA.

## NAISSANCE DE L'IA

1956

Les informaticiens américains, John McCarthy (photo) et Marvin Minsky, pionniers de l'IA symbolique, proposent pour la première fois le terme d'intelligence artificielle.



## PERCEPTRON

1957

Frank Rosenblatt fabrique le Perceptron, un réseau de neurones capable de reconnaître les lettres de l'alphabet.

## BUSINESS MACHINES

1960

La recherche fondamentale en IA développe les Business Machines capables d'effectuer des calculs mathématiques complexes pour les domaines scientifique ou militaire.



## PREMIÈRE POO

1970

Naissance de la Programmation Orientée Objet (POO) qui ouvre la voie à la programmation des logiciels d'IA.



## SYSTÈMES EXPERTS

1980

Développement des Systèmes Experts, conçus pour proposer des outils d'aide à la décision. Ils reposent sur des principes de logique formelle, tel le syllogisme<sup>1</sup>



## INTERNET & BIG BATA

1991

L'essor de l'Internet permet d'interconnecter les ordinateurs et de faciliter l'accès à de grandes quantités de data (big data).



## DEEP BLUE

1997

L'intelligence artificielle Deep Blue bat le champion d'échecs Garry Kasparov, lors d'un match en six parties.

## DEEP LEARNING

2000

Retour en grâce des **réseaux neuronaux**, grâce aux techniques de Deep Learning (apprentissage profond).



## GAN s

2014

Ian Goodfellow invente les GANs (Generative Adversarial Networks) et l'IA devient générative.



## TRANSFORMERS

2017

Invention des « Transformers », une architecture d'apprentissage profond qui s'étend au traitement automatique des langues.



## CHATGPT

2022

L'évènement ChatGPT 3.5, premier agent conversationnel disponible gratuitement, sidère le grand public.



<sup>1</sup> raisonnement rigoureux par lequel on déduit une proposition (la conclusion) du rapprochement de deux autres propositions (la majeure et la mineure).